

Leseverstehen **Чтение**

Задания для обучающихся

Время выполнения заданий – 30 минут

Максимальное количество баллов – 20

Инструкция: **Teil 1.** Lesen Sie zuerst den Text und lösen Sie dann die darauffolgende Aufgabe.

Die Gamescom in Köln

Am 13. August öffnet in Köln wieder die Gamescom ihre Türen. Fünf Tage dauert die weltweit größte Messe für Computer- und Videospiele. In diesem Jahr waren über 340.000 Besucher da, 25 Prozent mehr als im Jahr zuvor. Und Experten meinen, dass der Markt für Computer- und Videospiele auch in Zukunft immer größer wird. Schon bald könnte die Branche* in Deutschland einen Umsatz** von 2,5 Milliarden Euro machen.

Dass immer mehr Menschen Smartphones und Tablet-PCs haben, ist sehr positiv für die Computerspiel-Industrie. Diese Geräte machen das Spielen immer leichter und mobiler. Auch die Zielgruppe hat sich verändert: Früher waren Computerspiele besonders für junge Männer interessant. Heute gibt es „Gamer“ von Jung bis Alt. Dazu gehören auch immer mehr Frauen. Viele Erwachsene von heute sind mit digitalen Technologien bereits aufgewachsen. Man kann diese Generation mit Computerspielen gut erreichen – auch in untypischen Lebenssituationen. Das möchte nicht nur die Computerspiel-Branche für sich nutzen.

Experten sprechen davon, dass schon länger eine „Gamification“ (auch „Spielifizierung“) in unserem Leben stattfindet. Die Idee dabei: In Computerspielen wiederholen Menschen lange und mit Freude bestimmte Tätigkeiten***. Das wird ihnen nicht langweilig, obwohl sie oft immer wieder das Gleiche tun müssen – denn

**НЕМЕЦКИЙ ЯЗЫК
КЛАСС 7-8**

das Spiel motiviert sie dazu. Warum sollte das nicht auch in anderen Lebenssituationen funktionieren, zum Beispiel in der Arbeitswelt oder im Sport?

Auch dort sollen Computerspiele helfen, dass langweilige Aktivitäten interessanter werden, dass Sportler mehr leisten oder Mitarbeiter leichter lernen. Ein Beispiel dafür sind die „Serious Games“. Die Wirtschaft nutzt diese zum Beispiel zur Aus- und Weiterbildung****. So lässt eine Airline Mitarbeiter im Spiel eine neue Airline managen. Ein anderes Beispiel kommt aus dem Bereich Sport: In einer Lauf-App „spielt“ der Jogger gegen Zombies. Er kann gewinnen, wenn er schnell genug läuft.

Computerspiele werden in unserem Alltag also immer wichtiger – in der Freizeit und sogar im Berufsleben. Sie überraschen mit vielen neuen Möglichkeiten. Was denkt sich die Branche noch aus? Die Zukunft ist spannend!

Lesehilfen:

* die Branche: отрасль

** der Umsatz: сбыт, продажа

***die Tätigkeit: деятельность

****die Ausbildung, die Weiterbildung: высшее образование, повышение квалификации

Wählen Sie nun eine Variante (A, B oder C), die dem Inhalt des Textes entspricht!

1. Die Gamescom ist eine weltbekannte Messe für Computer- und Videospiele.

A Richtig

B Falsch

C Steht nicht im Text

2. Die Gamescom findet in Köln statt und dauert dreizehn Tage.

A Richtig

B Falsch

C Steht nicht im Text

3. In diesem Jahr besuchen mehr Leute die Messe.

A Richtig

B Falsch

C Steht nicht im Text

4. Das Geschäft mit Computer- und Videospiele ist nicht nur in Deutschland, auch in Asien gut.

A Richtig

B Falsch

C Steht nicht im Text

5. Seit es Smartphones und Tablets gibt, kann man auch unterwegs spielen.

**НЕМЕЦКИЙ ЯЗЫК
КЛАСС 7-8**

A Richtig **B** Falsch **C** Steht nicht im Text

6. Heute spielen auch Frauen und ältere Menschen Computerspiele.

A Richtig **B** Falsch **C** Steht nicht im Text

7. Es ist leicht, die modernen Menschen mit der Reklame von Computerspielen zu erreichen.

A Richtig **B** Falsch **C** Steht nicht im Text

8. „Spielifizierung“ bedeutet, dass Spiele im Freizeitbereich sehr wichtig sind.

A Richtig **B** Falsch **C** Steht nicht im Text

9. Die Firmen können ihre Mitarbeiter mit Computerspielen trainieren.

A Richtig **B** Falsch **C** Steht nicht im Text

10. Jogger laufen schneller, wenn sie ihr Smartphone dabei haben und darauf einen Wettkampf spielen.

A Richtig **B** Falsch **C** Steht nicht im Text

Teil 2. Finden Sie passende Fortsetzung zu jedem Satz, sodass ein sinnvoller Text entsteht. Die erste Antwort ist schon in die Tabelle unten eingetragen. Achtung: zwei von den zwölf Fortsetzungen sind falsch!

Rund um die Zwiebel – der Zwiebelmarkt in Weimar

(0) Um 12 Uhr am Freitag vor dem zweiten Oktoberwochenende schneidet die Zwiebelkönigin ...

(11) Dieser Markt hat eine lange Tradition: ...

(12) Auch Goethe – er lebt von 1782 bis zu seinem Tod 1832 in Weimar – ...

(13) Heute ist aus dem traditionsreichen Markt ...

(14) Seit der Wiedervereinigung 1990 dauert der Zwiebelmarkt drei Tage lang und findet ...

(15) Weimar selbst zählt nur ca. 65.000 Einwohner und ...

(16) Sie kaufen an den ca. 600 Verkaufsständen ein ...

НЕМЕЦКИЙ ЯЗЫК

КЛАСС 7-8

(17) Fast 1000 Händler aus Thüringen, ganz Deutschland und auch aus dem Ausland

...

(18) Neben dem musikalischen Showprogramm, all den Leckereien (вкусняшки) und dem Riesenrad (колесо обозрения) ...

(19) Die hübschen Zwiebelzöpfe in kurz oder lang, ein- oder mehrfarbig, ...

(20) Sie möchten auch einen Zopf kaufen? ...

Fortsetzungen:

A. einen Zwiebelkuchen an und eröffnet damit das größte Volksfest in Thüringen: den Weimarer Zwiebelmarkt.

B. nicht nur vor Goethes Wohnhaus am Frauenplan statt, nein: in der ganzen Altstadt.

C. sind bei Touristen und Einheimischen sehr beliebt.

D. kauft seine Vorräte (припасы) auf dem Zwiebelmarkt und schmückt sein Haus mit Zwiebeln.

E. steht immer noch die Zwiebel im Zentrum.

F. und feiern an fünf Bühnen.

G. auch Pfefferkuchen sind hier zu finden.

H. ein großes Volksfest geworden.

I. die gut singen.

J. an diesem Wochenende kommen rund 350.000 Besucher.

K. schon im Jahr 1653 kaufen die Einwohner Weimars hier Gemüse und Zwiebeln für den Winter ein.

L. Dann kommen Sie am besten in die Schillerstraße oder auf den Marktplatz. Dort finden Sie sie an den etwa 100 Marktständen.

M. wollen jedes Jahr zum Markt kommen, nur etwa 500 bekommen einen Stand.

0	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A										

Перенесите свои решения в БЛАНК ОТВЕТОВ!

НЕМЕЦКИЙ ЯЗЫК
КЛАСС 7-8

ID _____
(укажите Ваш шифр)

БЛАНК ОТВЕТА

LESEVERSTEHEN
ЧТЕНИЕ

(максимальное количество баллов – 20, правильный ответ на один вопрос – 1 балл)

Teil 1

Номер вопроса	Варианты ответов		
	<i>Обведите правильный вариант ответа на вопрос!</i>		
1	A	B	C
2	A	B	C
3	A	B	C
4	A	B	C
5	A	B	C
6	A	B	C
7	A	B	C
8	A	B	C
9	A	B	C
10	A	B	C

Teil 2

Номер вопроса	Ответ
<i>Начало предложения</i>	<i>Продолжение предложения</i>
0	A
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	